

DISTUMDIPARTIMENTO DI
STUDI UMANISTICI

MASTER DI I LIVELLO

GAME BASED LEARNING E GAMIFICATION NEI CONTESTI EDUCATIVI

Il master affronta la complessità del gioco attraverso uno sguardo interdisciplinare, volto a realizzare un percorso di riflessione, conoscenza e confronto attorno al tema, utile ad indagare le categorie della Gamification e del Game Based Learning nei contesti scolastici ed extrascolastici.

Argomenti:

Il valore educativo del gioco

Teorie ludiche e ruolo del gioco nei processi educativi (Game Studies, gioco come cornice negli ambienti educativi).

Le tipologie ludiche

I giochi analogici e i Digital Games; Media Education; Coding; Gamification in ambito sociale-culturale-educativo (Urban Game).

La progettazione degli ambienti ludici Came Based Learning per la realizzazione di esperienze ludico-educative.

Il corso verrà erogato in forma on line.

Sono previste agevolazioni contributive per i dipendenti della pubblica amministrazione (PA110 e lode, Carta del docente).

